|  |
| --- |
| **www.covidero.ml** |
| Manual de Técnico |
| Integrantes:  Audrie Annelisse del Cid Ochoa 201801263  Lourdes Rosario Velásquez Melini 201906564  Romeo Ernesto Marroquín Sánchez 201902157 |
|  |

|  |
| --- |
| Descripción de Herramientas Go Es un lenguaje de programación concurrente y compilado inspirado en la sintaxis de C, que intenta ser dinámico como Python y con el rendimiento de C o C++. Ha sido desarrollado por Google​ y sus diseñadores iniciales fueron Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson.  Para este proyecto fue el lenguaje utilizado para la comunicación con las bases de datos no relacionales. Locust Es una herramienta de prueba de rendimiento escalable, programable y fácil de usar. Docker Es un proyecto de código abierto que automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores de software, proporcionando una capa adicional de abstracción y automatización de virtualización de aplicaciones en múltiples sistemas operativos.  En este proyecto, esta herramienta permitió empaquetar las aplicaciones o servicios realizados en imágenes que incluyeron todo lo necesario para la ejecución de dicho software. Google Compute Engine  Un servicio de computación seguro y personalizable con el que se puede crear y ejecutar máquinas virtuales Google Kubernetes Engine GKE es el primer servicio de Kubernetes totalmente gestionado que es compatible con todas las APIs de Kubernetes, el autoescalado en cuatro vías, los canales de lanzamiento y la gestión de varios clústeres. |

## gRPC

Es un sistema de llamadas a procedimientos remotos de código abierto, desarrollado inicialmente por Google.

Aquí una aplicación cliente puede llamar directamente a un método en una aplicación de servidor en una máquina diferente como si fuera un objeto local. Facilitando la creación de aplicaciones y servicios distribuidos.

### Servidor

En el lado del servidor se define un servicio, el cual permite llamar métodos necesarios de forma remota con sus parámetros y tipos de retorno, que permiten manejar las llamadas de los clientes.

### Cliente

El lado del cliente cuenta con un código auxiliar que proporciona los mismos métodos que se mencionaron en el lado del servidor.